



DoIT! Day of IT!

19. März 2026 – Fachbereich Informatik, Emil-Figge-Str. 42

Erfahre in einem praxisorientierten Workshop Deiner Wahl, was Dich im Informatikstudium erwartet. Da bleiben keine Fragen offen!

Wähle (D)EINEN Workshop:

- 1 **Das Internet der Dinge:** Eine Ampel im Internet: Das IoT (Internet of Things) ist in aller Munde. Was steckt genau dahinter? Baue und programmiere Deine eigene LED-Ampelsteuerung auf einem Mikrocontroller (Raspberry Pi).
- 2 **Bau Dir Deine Smartphone App:** Werde selbst zum (Game-)Entwickler und setze nach einer kurzen, praktischen Einführung Deine eigenen Ideen einer selbst entwickelten App für Smartphones um. Bitte Handy (Android oder Apple) und Ladekabel mitbringen. Ein eigener GMail-Account ist vorteilhaft, damit ihr eure App mit nach Hause nehmen könnt.
- 3 **Bau Dir Deine smarte Lampe:** Entwickle Dein persönliches Mini-Hardware-Projekt! Du lernst das nötige Know-How und erhältst alles, was Du benötigst. Du bestückst und lötest dann unter Aufsicht Deine eigene smarte LED-Leuchte.
- 4 **Entdecke den Herzschlag:** Erfahre, wie MATLAB und BITalino die Herzfrequenz verständlich machen und Bilder schärfen! Was verbindet Informatik und Medizin? Entdecke die spannende Symbiose! Erhalte Einblicke in medizinische 3D-Welten und Antworten auf Fragen wie: "Was passiert in der Medizin mit Bildern?", "Welche Arten von Bildern gibt es?", "Wie lassen sich medizinische Bilder noch besser präsentieren?" und "Wie lernen Maschinen von Bildern?".
- 5 **Wir produzieren IT-gestützt:** Lerne ein professionelles Warenwirtschaftssystem (ERP-System) spielerisch und unter Einsatz von Fischertechnik kennen und begleite in praktischen Übungen Geschäfts- und Entwicklungsprozesse vom Marketing bis zur Auslieferung an den Kunden.
- 6 **Wir programmieren ein Neuronales Netz für eine KI:** Jeder kennt und nutzt mittlerweile eine Künstliche Intelligenz, aber was steht technisch dahinter? Lerne was ein Neuronales Netz (NN) ist, vom einfachen Perceptron bis hin zum mehrschichtigen Netz und programmiere jede Entwicklungsstufe ganz spielerisch, aber praxisnah. Grundlagen der Programmierung sind in diesem Kurs erwünscht!

Anmeldung, Ablauf und weitere Infos: www.fh.do/doit



Allgemeine Voraussetzungen:

Für Schülerinnen und Schüler ab der 9. Klasse. Vorkenntnisse sind meist nicht erforderlich, jedoch Interesse an der Informatik! Nur ein Workshop pro Person möglich. Alle Angebote sind kostenlos. **Anmeldung bis zum 13. März.**

Eine Veranstaltung des Fachbereichs Informatik.

